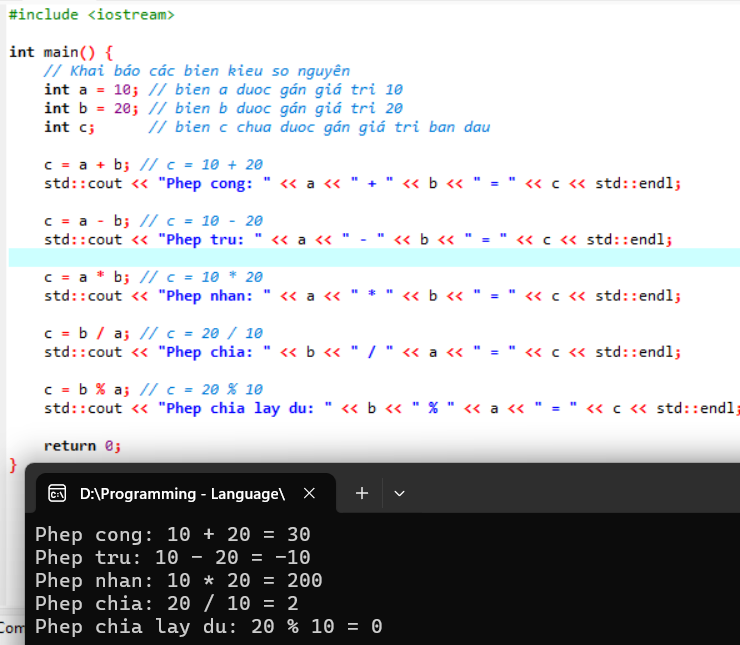
**1. Kiểu số nguyên**

- Các kiểu số nguyên phổ biến: **short, unsigned short, int, unsigned int, long long, unsigned long long.**

**\* Một số lưu ý khi sử dụng số nguyên :**

* Số nguyên không thể lưu được phần thập phân
* Số nguyên sẽ bị tràn giá trị nếu bạn gán cho nó giá trị vượt phạm vi của nó có thể lưu
* Thông thường bạn chỉ sử dụng int và long long, ít khi sử dụng short.
* Nếu lưu số nguyên từ -2.109 tới 2.109 thì dùng int là đủ, nếu ngoài phạm vi này dùng long long



**2. Kiểu số thực**

**-** Khi bạn muốn lưu kiểu dữ liệu có phần thập phân bạn cần sử dụng kiểu dữ liệu số thực, trong C++ có 3 kiểu dữ liệu lưu số thực gồm **: float, double, long double**

